

 TRIZ SUMMIT 2020

# ТРИЗ-турнир. 1 сессия

Соревнование по  
Теории Решения Изобретательских Задач



Supported by



Пусть победит самый смысленый!!!

Supported by





**ТРИЗ (теория решения изобретательских задач)** – комплекс методик и инструментов для анализа развития систем, выявления и разрешения противоречий, прогнозирования развития систем.

Генрих Саулович Альтшуллер (1926 – 1998) – советский и российский ученый, изобретатель, писатель-фантаст (Г. Альтов).

# Этапы соревнования



- 1 ЭТАП «ЗАГАДКА ШЕРЛОКА ХОЛМСА» - max 10 талантов  
(изобретательские задачи 1-2 уровня)
- 2 ЭТАП «НУЖНА «ШТУКОВИНА» - max 17 талантов  
(выбор предмета (элемента) по параметрам)
- 3 ЭТАП «ПРАВИЛО ФИЛЕАСА ФОГГА» - 40 + талантов  
(объединение в надсистему, процессы во времени)
- 4 ЭТАП «РАСКАДРОВКА ДЛЯ МИККИ МАУСА» - 32 + талантов  
(выстроить последовательность технологического процесса)
- 5 ЭТАП «13-Й ПОДВИГ ГЕРАКЛА» - 53 + талантов  
(комплексное творческое задание на основе анализа и разрешения противоречий)





Этап	Время	Продолжительность
1. Подключение и проверка связи	9:20 – 9:30	10 минут
2. Открытие соревнований	9:30 – 9:45	15 минут
3. Этап 1	9:45 – 10:00	15 минут
4. Перерыв	10:00 – 10:05	5 минут
5. Этап 2	10:05 – 10:20	15 минут
6. Перерыв	10:20 – 10:25	5 минут
7. Этап 3	10:25 – 10:40	15 минут
8. Перерыв	10:40 – 10:45	5 минут
9. Этап 4	10:45 – 11:05	20 минут
10. Перерыв	11:05 – 11:15	10 минут
11. Этап 5	11:15 – 11:45	30 минут
12. Презентация результатов	11:45 – 12:15	30 минут
13. Подсчет талантов	12:15 – 12:25	10 минут
14. Закрытие соревнований	12:25 – 13:00	35 минут

